

CURSO PROFISSIONAL DE PROGRAMADOR/A DE INFORMÁTICA

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE MATEMÁTICA - Ano letivo 2024/2025

Domínios	Descritores de Desempenho	Descritores do Perfil do Aluno	Instrumentos de Avaliação	Peso (%)
<b>Conhecimento de factos, conceitos e procedimentos</b>	Compreender, reconhecer e aplicar conceitos, propriedades, relações matemáticas e a sua interligação.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Conhecedor / Sabedor</b> (A, B, G, I, J)</li> <li>• <b>Crítico / Analítico</b> (A, B, C, D, G)</li> <li>• <b>Questionador</b> (A, F, G, I, J)</li> <li>• <b>Sistematizador / Organizador</b> (A, B, C, I, J)</li> <li>• <b>Criativo</b> (A, C, D)</li> <li>• <b>Comunicador</b> (A, B, D, E, H)</li> <li>• <b>Indagador / Investigador</b> (C, D, F, H, I)</li> </ul>	Provas escritas de avaliação	50
<b>Raciocínio</b>	<p>Dominar e aplicar procedimentos, técnicas de cálculo, regras ou algoritmos matemáticos na resolução de problemas.</p> <p>Formalizar conceitos e propriedades, compreender/desenvolver raciocínios abstratos ou demonstrativos, utilizando a lógica e a linguagem matemática formal e no estudo de diferentes temas.</p>		De carácter individual ou de grupo:	
<b>Resolução de problemas</b>	<p>Estabelecer conexões entre diversos temas matemáticos e conexões com temas de outras disciplinas, reconhecendo aplicações da Matemática noutros campos do conhecimento.</p> <p>Resolver problemas, atividades de modelação ou desenvolver projetos que mobilizem os conhecimentos adquiridos ou fomentem novas aprendizagens, em contextos matemáticos e em contextos de outras ciências ou áreas de saber.</p>		Resolução de problemas	
<b>História da Matemática</b>	Compreender o contributo da Matemática para o avanço científico e o progresso da humanidade através dos tempos e enquadrar, do ponto de vista da História da Matemática, conteúdos abordados em diferentes temas.		Ativid. Pesquisa /Investigação	
<b>Comunicação</b>	Comunicar, oralmente e por escrito, utilizando linguagem matemática para descrever, explicar e justificar procedimentos, raciocínios e conclusões.		Exposições orais	30
<b>Tecnologias e Modelação</b>	Utilizar a tecnologia para fazer verificações e resolver problemas numericamente, mas também para fazer investigações, descobertas, sustentar ou refutar conjeturas, utilizando calculadoras gráficas, programas de geometria dinâmica ou folhas de cálculo.		Atividades de articulação curricular no âmbito do Plano Curricular da Turma (PCT)	

<b>Atitudes e comportamentos</b>	Revelar empenho, responsabilidade e autonomia no cumprimento de tarefas. Participar, cooperar e mostrar espírito de iniciativa no desenvolvimento de tarefas. Demonstrar compreensão, tolerância e respeito pelos outros. Assumir posturas e comportamentos adequados às diferentes situações e ambientes em que se encontra. Refletir, revelar espírito crítico e avaliar o trabalho desenvolvido, identificando progressos, lacunas e dificuldades na aprendizagem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Responsável / Autónomo</b> (C, D, E, F, G, I, J)</li> <li>• <b>Participativo / Colaborador</b> (B, C, D, E, F)</li> <li>• <b>Respeitador da diferença/do outro</b> (A, B, E, F, H)</li> <li>• <b>Cuidador de si e do outro</b> (B, E, F, G)</li> <li>• <b>Crítico / Analítico</b> (A, B, C, D, G)</li> </ul>	Registos de observação direta	<b>20</b>
----------------------------------	---	--	-------------------------------	-----------

**Operacionalização dos Critérios de Avaliação:**

A aplicação e diversificação dos instrumentos de avaliação são ajustadas de acordo com a organização e a planificação do trabalho de turma.

Áreas de Competências do Perfil dos Alunos			
A. Linguagens e textos	B. Informação e comunicação	C. Raciocínio e resolução de problemas	D. Pensamento crítico e pensamento criativo
E. Relacionamento interpessoal	F. Desenvolvimento pessoal e autonomia	G. Bem-estar, saúde e ambiente	H. Sensibilidade estética e artística
I. Saber científico, técnico e tecnológico	J. Consciência e domínio do corpo		

**Perfil Profissional do Programador/a de Informática:**

À saída do curso, o aluno deverá ter adquirido as competências específicas de um técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos que englobam:

- utilizar linguagens procedimentais e orientadas a objetos para desenvolver aplicações Web e Desktop;
- analisar, modelar e implementar Bases de Dados;
- instalar, configurar e efetuar a manutenção de computadores, periféricos, sistemas operativos e aplicações informáticas.