

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE ARQUITECTURA e SISTEMAS OPERATIVOS - 10.º ANO

Domínios	Temas de Aprendizagem		Áreas de Competências do Perfil dos alunos	Descritores do Perfil dos Alunos	Instrumentos de avaliação	Peso (%)
CONHECIMENTOS E CAPACIDADES	7846 - Informática - noções básicas		A. Linguagem e textos	Conhecedor/sabedor/culto/informado (A, B, I)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provas escritas</li> <li>• Provas práticas</li> <li>• Trabalhos de grupo ou individuais equivalentes a teste</li> </ul>	60
	0769 - Arquitetura Interna do Computador			B. Informação e comunicação		
CONHECIMENTOS E CAPACIDADES	0770 - Dispositivos e periféricos		C. Raciocínio e resolução de problemas	Crítico/Analítico (A, B, C, D, I)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Grelhas de registo do desempenho das atividades letivas</li> <li>• Trabalhos de pesquisa/investigação</li> <li>• Fichas de trabalho realizadas na aula</li> <li>• Exercícios e atividades</li> </ul>	30
	0802 - Processamento computacional			D. Pensamento crítico e pensamento criativo		
CONHECIMENTOS E CAPACIDADES	0797 - Sistemas Operativos Tipologias		E. Relacionamento interpessoal	Sistematizador/organizador (A, B, C, I, J)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Grelhas de registo de assiduidade e pontualidade</li> <li>• Grelhas de observação direta relativamente à participação em sala de aula, interesse, empenho e sentido de responsabilidade</li> </ul>	10
	0797 - Sistemas Operativos Tipologias			F. Desenvolvimento pessoal e autonomia		
ATTITUDES	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Participação</li> <li>- Sentido de responsabilidade</li> <li>- Cooperação interpares</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assiduidade</li> <li>• Pontualidade</li> <li>• Cooperação nas atividades desenvolvidas</li> <li>• Realização das tarefas propostas</li> <li>• Cumprimento de regras e deveres</li> <li>• Relacionamento com os outros</li> </ul>	G. Bem-estar, saúde e ambiente	Responsável/autónomo (C, D, E, F, G, I, J)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Grelhas de registo de assiduidade e pontualidade</li> <li>• Grelhas de observação direta relativamente à participação em sala de aula, interesse, empenho e sentido de responsabilidade</li> </ul>	10
				H. Sensibilidade estética e artística		
ATTITUDES	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Participação</li> <li>- Sentido de responsabilidade</li> <li>- Cooperação interpares</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assiduidade</li> <li>• Pontualidade</li> <li>• Cooperação nas atividades desenvolvidas</li> <li>• Realização das tarefas propostas</li> <li>• Cumprimento de regras e deveres</li> <li>• Relacionamento com os outros</li> </ul>	J. Consciência e domínio do corpo		Respeitador da diferença/do outro (A, B, E, F, H)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Grelhas de registo de assiduidade e pontualidade</li> <li>• Grelhas de observação direta relativamente à participação em sala de aula, interesse, empenho e sentido de responsabilidade</li> </ul>
				I. Saber científico, técnico e tecnológico	J. Consciência e domínio do corpo	

Os critérios de avaliação têm por base o Perfil Profissional do Técnico de Programador, os referenciais de formação para esta área e as áreas de competências inscritas no Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória. Na sua elaboração foram ainda tidos em consideração os documentos curriculares em vigor, nomeadamente o programa do curso que pode ser consultado na página da Agência Nacional para a Qualificação e o Ensino Profissional, (<http://www.anqep.gov.pt/>).

**Perfil Profissional do Técnico de Programador:**

À saída do curso, o aluno deverá ter adquirido as competências específicas de um técnico de Programador que englobam:

- efetuar a análise de sistemas;
- analisar, modelar, implementar e gerir bases de dados;
- desenvolver aplicações informáticas, utilizando as linguagens apropriadas;
- utilizar utilitários de gestão, para gerir redes e sistemas informáticos;
- instalar, configurar e efetuar a manutenção de computadores, periféricos, redes locais, sistemas operativos e utilitários.