

CURSO PROFISSIONAL DE TÉCNICO DE PROGRAMADOR DE INFORMÁTICA

Domínios	Descritores de desempenho	Descritores do Perfil dos Alunos	Instrumentos de avaliação	Peso (%)	
CONCEPTUAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compreende conceitos de algoritmia e estruturas de dados;</li> <li>Utiliza simbologia correta e adequada no desenvolvimento de aplicações;</li> <li>Demonstra capacidade de trabalho em equipa;</li> <li>Demonstra capacidade analítica e pensamento lógico;</li> <li>Estabelece relações técnicas e funcionais com áreas adjacentes e complementares à sua área de trabalho;</li> <li>Demonstra iniciativa no sentido de encontrar soluções adequadas na resolução de situações concretas;</li> <li>Adapta-se à evolução dos procedimentos e das tecnologias.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Conhecedor/sabedor/culto/informado (A, B, C,D, I, G)</li> <li>Criativo (A, C, D)</li> <li>Crítico/Analítico (A, B, C, D, I, G)</li> </ul>	Autoavaliador	<ul style="list-style-type: none"> <li>Provas escritas</li> <li>Provas práticas</li> <li>Trabalhos de grupo ou individuais equivalentes a teste</li> </ul>	60
PROCEDIMENTAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elabora algoritmos;</li> <li>Identifica as diferenças entre uma Linguagem Estruturada e uma Linguagem Orientada por Objetos;</li> <li>Utiliza as técnicas de programação de aplicações informáticas na linguagem C/C++;</li> <li>Conhece e aplica os procedimentos de qualidade e segurança de sistemas informáticos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Questionador (A, C, D, F, I, G)</li> <li>Sistematizador/organizador (A, B, C, I, G)</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Grelhas de registo do desempenho das atividades letivas</li> <li>Trabalhos de pesquisa/investigação</li> <li>Fichas de trabalho realizadas na aula</li> <li>Exercícios e atividades</li> </ul>	30
ATTITUDINAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>Revela autonomia, organização, responsabilidade e cooperação.</li> <li>Cumprir regras e deveres.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Participativo/colaborador (B, C, D, E, F, J)</li> <li>Responsável/autónomo (C, D, E, F, G, I, J)</li> <li>Cuidador de si e do outro (A, B, E, F, G, I, J)</li> <li>Respeitador da diferença/do outro (A, B, E, F, H)</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Grelhas de registo de assiduidade e pontualidade</li> <li>Grelhas de observação direta relativamente à participação em sala de aula, interesse, empenho e sentido de responsabilidade</li> </ul>	10

**Operacionalização dos Critérios de Avaliação:**

A existência de um conjunto de instrumentos de avaliação com um dado peso não implica necessariamente a utilização de todos em cada módulo/Unidade de Formação de Curta Duração (UFCD). No caso de se utilizar mais de um instrumento desse conjunto, o seu peso relativo é o mesmo.

Dada a especificidade dos módulos/UFCD, poderá haver a necessidade de adaptação da ponderação dos instrumentos de avaliação.

**Quadro de Referência da Avaliação:**

Os critérios de avaliação têm por base o Perfil Profissional do Técnico Programador de Informática, os referenciais de formação para esta área e as áreas de competências inscritas no Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória. Na sua elaboração foram ainda tidos em consideração os documentos curriculares em vigor, nomeadamente o Programa da disciplina, bem como a legislação vigente.

Áreas de Competências do Perfil dos Alunos	
A. Linguagens e textos	B. Informação e comunicação
C. Raciocínio e resolução de problemas	D. Pensamento crítico e pensamento criativo
E. Relacionamento interpessoal	F. Desenvolvimento pessoal e autonomia
G. Bem-estar, saúde e ambiente	H. Sensibilidade estética e artística
I. Saber científico, técnico e tecnológico	J. Consciência e domínio do corpo

**Perfil Profissional do Técnico de Programador/a de Informática:**

À saída do curso, o aluno deverá ter adquirido as competências específicas de um técnico de **Programador/a de Informática** que englobam:

- efetuar a análise de sistemas;
- analisar, modelar, implementar e gerir bases de dados;
- desenvolver aplicações informáticas, utilizando as linguagens apropriadas;
- utilizar utilitários de gestão, para gerir redes e sistemas informáticos;
- instalar, configurar e efetuar a manutenção de computadores, periféricos, redes locais, sistemas operativos e utilitários.